

ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ



Распространяется на правах Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported (Атрибуция — Некоммерческое использование — Без производных произведений) лицензии.

Вы можете свободно:

делиться — копировать, распространять и передавать другим лицам данное произведение.

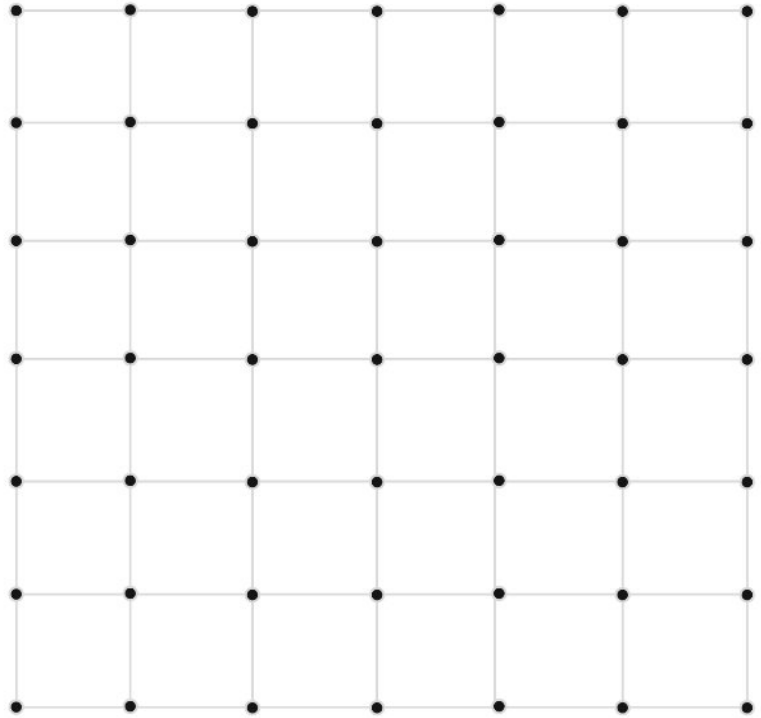
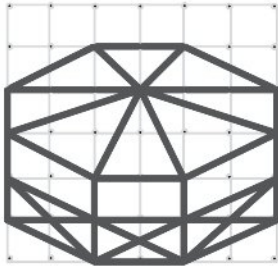
При соблюдении следующих условий:

- указание автора — Пономаренко Анна Сергеевна;
- при распространении через Интернет обязательно наличие активной ссылки на сайт <http://games-for-kids.ru>, в других случаях любое иное хорошо видимое указание URL <http://games-for-kids.ru>;
- Вы не можете использовать данное произведение в коммерческих целях.
- Вы не можете изменять, преобразовывать или брать за основу это произведение.

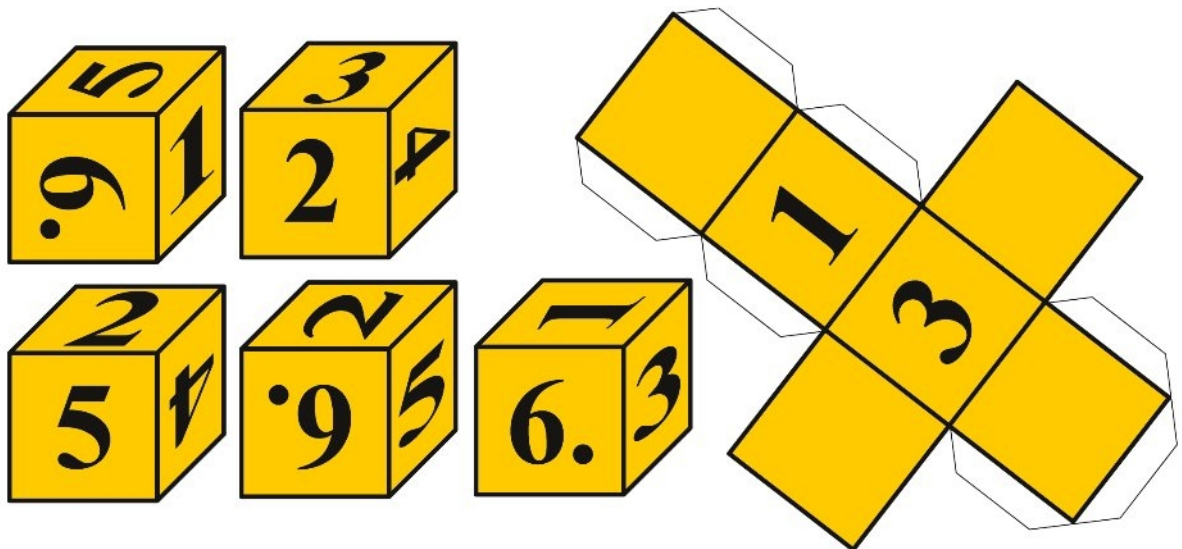
Подробнее о лицензии читайте здесь -
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/deed.ru>

Урок 11

Задания 1, 2



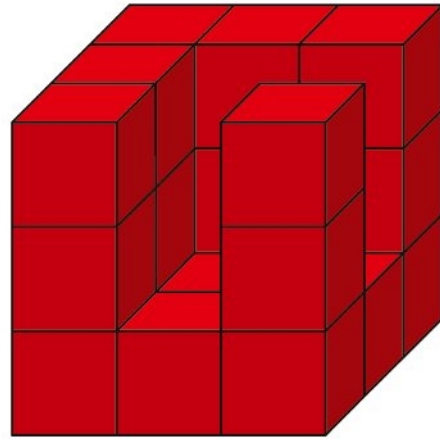
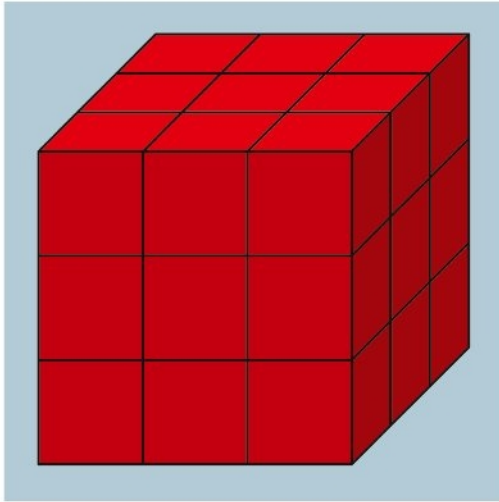
Скопируй по точкам картинку, помещенную в качестве образца в верхнем левом углу задания.



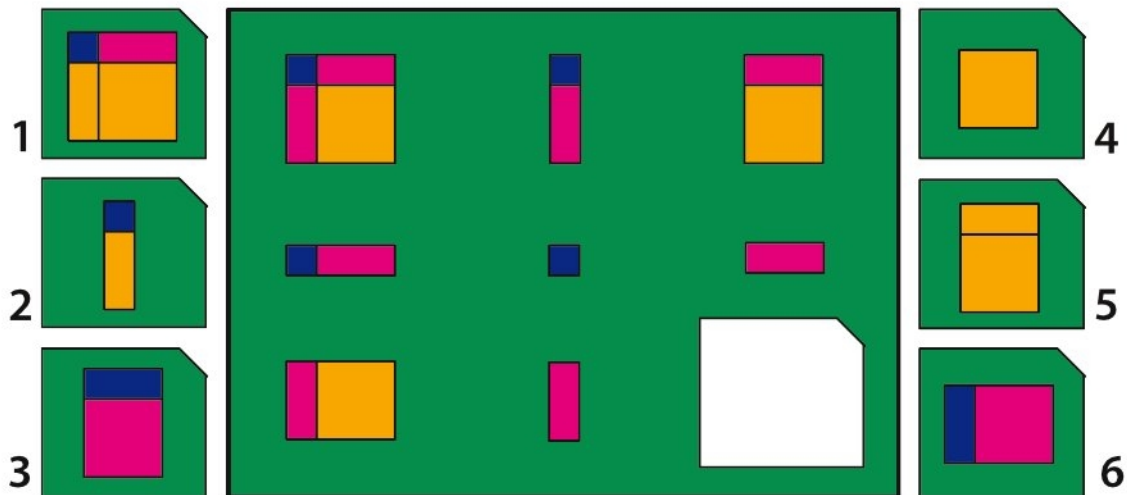
На картинке изображены пять видов одного и того же кубика с разных сторон и его развертка. Тебе нужно дорисовать на развертке кубика недостающие цифры. После выполнения задания вырежи развертку и сложи из нее кубик. Проверь, правильно ли ты выполнил упражнение. Если есть ошибки, исправь их. Теперь можешь склеить кубик.

Задания 3, 4

Урок 11



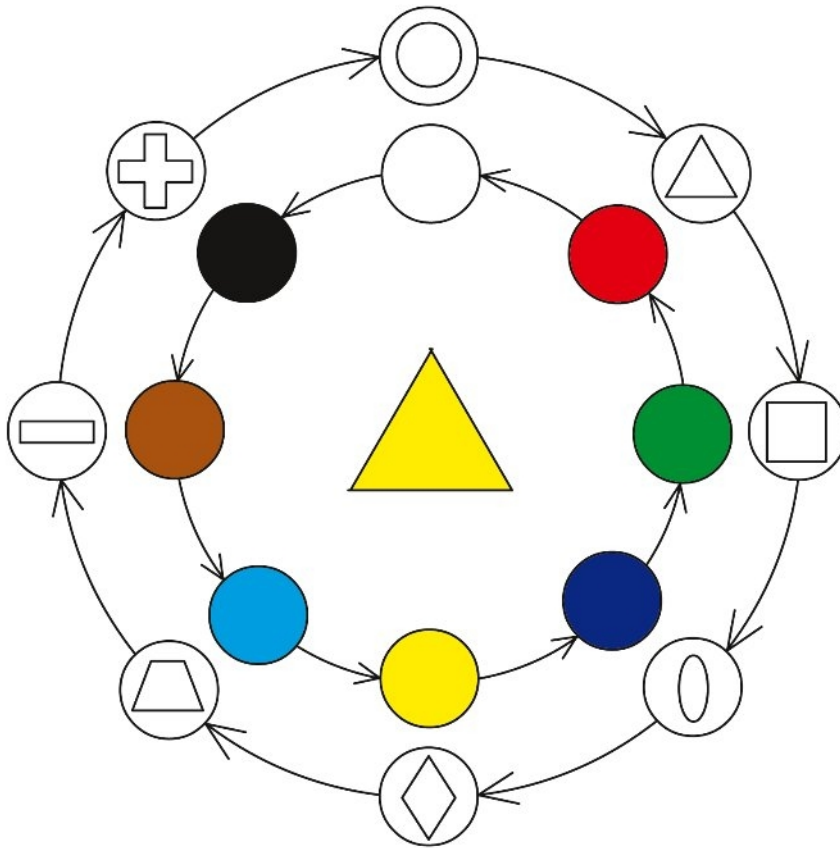
Рассмотри куб-образец на голубом фоне. Сосчитай, сколько надо добавить кубиков в правую постройку, чтобы из нее получился точно такой же куб.



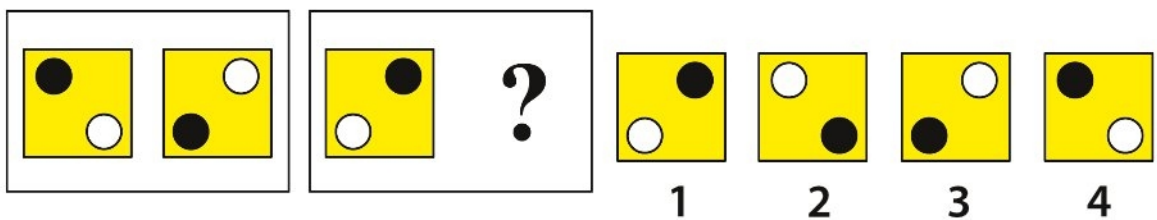
Определи принцип, в соответствии с которым на коврике расположены фигуры и выбери подходящий вариант заплатки из шести предложенных.

Урок 11

Задания 5, 6



Нарисуй справа от картинки фигуру, из которой получился желтый треугольник за один этап превращений?



Рассмотри рисунок. Какая из четырех фигур, стоящих справа в ряду, должна быть на месте вопроса? Она должна относиться к третьей фигуре так же, как вторая фигура относится к первой. Изменение двух первых фигур в ряду показывает, какой должна быть четвертая, отсутствующая в ряду фигура, которую нужно найти среди набора фигур, представленных в ряду справа.