

ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ



Распространяется на правах Attribution-NonCommercial-NoDerivs 3.0 Unported (Атрибуция — Некоммерческое использование — Без производных произведений) лицензии.

Вы можете свободно:

делиться — копировать, распространять и передавать другим лицам данное произведение.

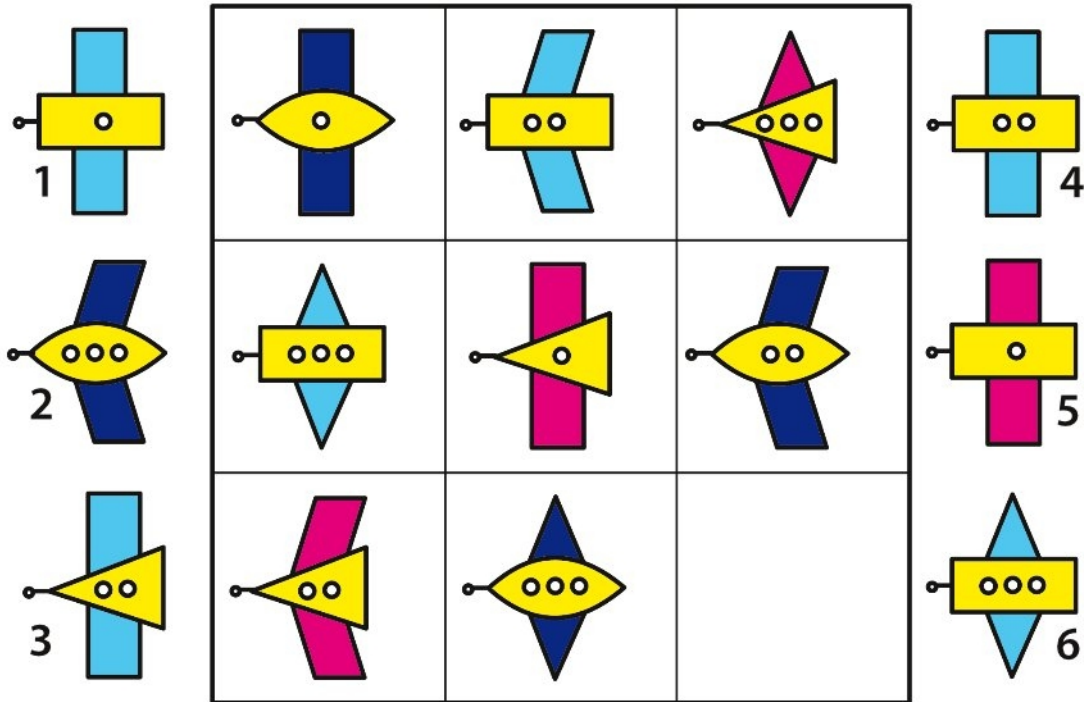
При соблюдении следующих условий:

- указание автора — Пономаренко Анна Сергеевна;
- при распространении через Интернет обязательно наличие активной ссылки на сайт <http://games-for-kids.ru>, в других случаях любое иное хорошо видимое указание URL <http://games-for-kids.ru>;
- Вы не можете использовать данное произведение в коммерческих целях.
- Вы не можете изменять, преобразовывать или брать за основу это произведение.

Подробнее о лицензии читайте здесь -
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/deed.ru>

Задания 1, 2

Урок 14



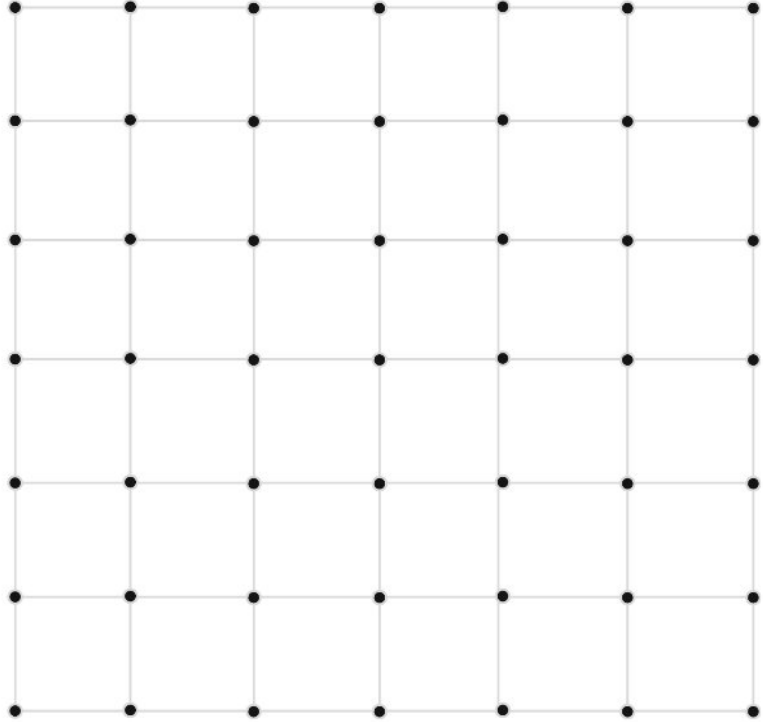
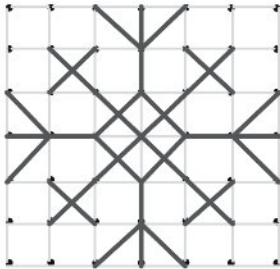
Внимательно рассмотри таблицу и определи принцип, в соответствии с которым в ней расположены самолетики. Выбери подходящий самолетик из шести предложенных, чтобы заполнить пустую ячейку таблицы.



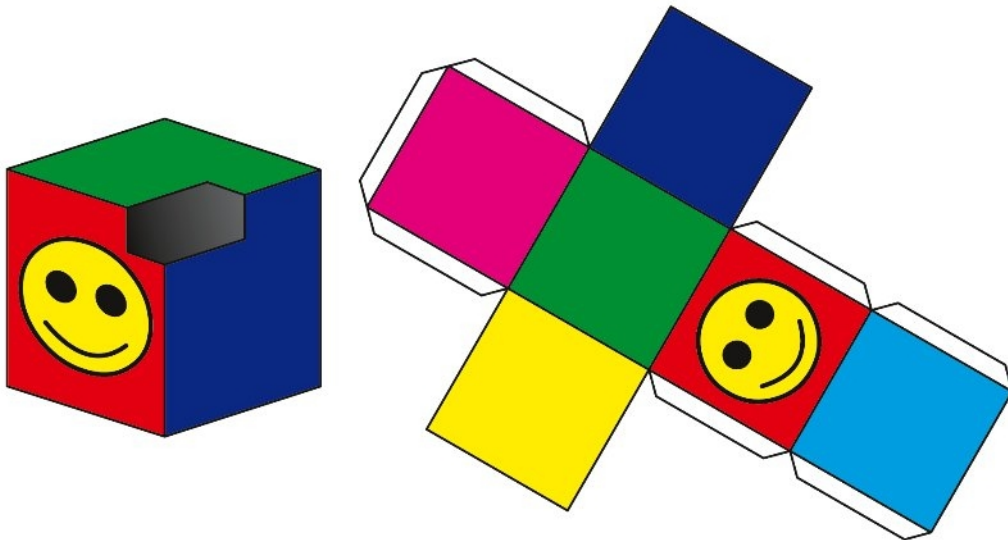
Продолжи рисунок.

Урок 14

Задания 3, 4



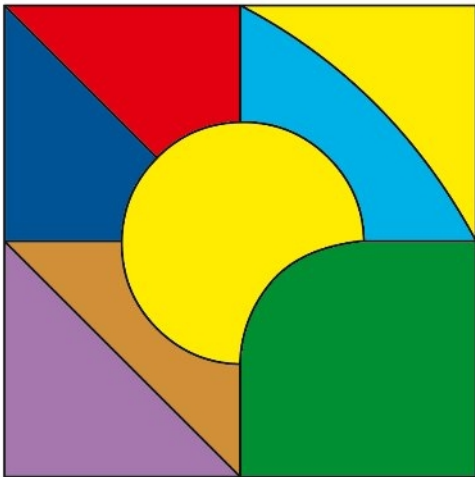
Скопируй по точкам картинку, помещенную в качестве образца в верхнем левом углу задания.



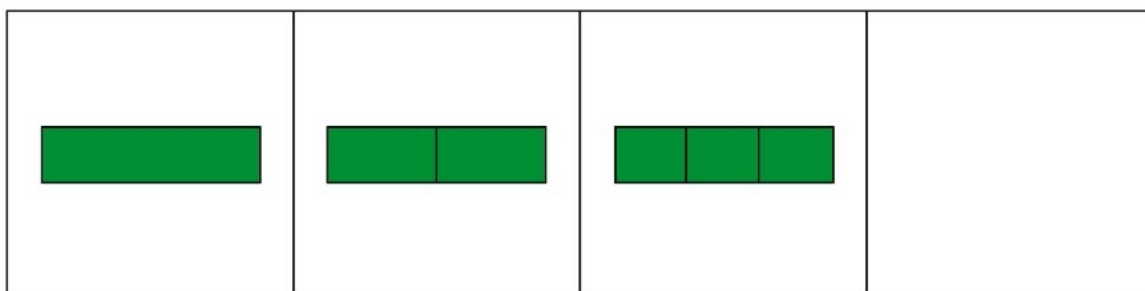
У кубика вырезано отверстие. Ориентируясь на веселую мордочку, ты должен простым карандашом отметить на развертке местоположение отверстия. Для проверки правильности своего решения вырежи развертку и сложи из нее кубик (но не склеивай его). Если ошибок нет, аккуратно вырежи отверстие и после этого склей кубик.

Задания 5, 6

Урок 14



Раскрась фигуры, ориентируясь на образец.



Внимательно рассмотри рисунок. Определи логическую закономерность в изменении трех фигур, после чего дорисуй четвертую фигуру в пустой ячейке.